

Biznesa ideju ģenerēšanas spēle “Piķis nav problēma” noteikumi

Spēles mērķis

Radošā gaisotnē ģenerēt biznesa idejas, tās attīstīt un prezentēt, lai iepazītos ar dažādiem uzņēmējdarbības procesiem.

Sagatavošanās spēlei

Spēle norisinās trīs kārtās jeb vienreiz mēnesi, trīs mēnešus pēc kārtas (februāris, marts, aprīlis). Lai varētu pieteikties spēlei, ir jāizveido 3-5 cilvēku komanda, kurā jāpiesaka, rakstot uz valmiera@liaa.gov.lv līdz 19. februārim, norādot dalībnieku vārdus, uzvārdus, e-pasta adreses un komandas nosaukumu. Ja kādā no kārtām kāds no komandas spēlētājiem netiek, viņu vietā var pieaicināt citus spēlētājus. Spēlē kopumā piedalās piecas komandas, kuras trīs kārtās krāj virtuālo naudu, kuru summējot veido reitingu, lai noteiktu uzvarētājus. Pirmās vietas ieguvēji balvā saņems iespēju atpūsties Valmieras peldbaseinā.

Spēles gaita

Katrā kārtā komandas tiek iepazīstinātas ar spēles tematu un/vai problēmu, kurai ir nepieciešama biznesa ideju ģenerēšana. Komandām tiek dots laiks ideju ģenerēšanai un vienas – labākās idejas izvēlei, kuru publiski piesaka. Tālāk pieteiktā ideja tiek attīstīta un plānota, ievērojot saņemtās vadlīnijas. Spēles laikā ir vairāki negaidīti pavērsieni, kas ietekmē idejas attīstību, kā arī idejas prezentāciju. Prezentācijas vērtē organizatoru iecelti miljonāri, kuri tad arī pēc saviem ieskatiem sadala savu virtuālo naudu komandām. Miljonāri katrā kārtā mainīsies. Spēles ilgums aptuveni divas stundas.

Balva

Labi pavadīts laiks foršā kompānijā. 😊 Bet, ja nopietni, tad sadarbībā ar Valmieras peldbaseinu pirmās vietas ieguvējiem būs iespēja pelnītā atpūtā izbaudīt baseina priekus.

Nem vērā

Uz spēli jāierodas labā garastāvoklī, lai viegli izklaidējošā atmosfērā kopīgi pavadītu laiku un pēc spēles mājup dodoties, oma būtu kā minimums tikpat laba kā atnākot uz spēli.